



CIRQUE TERRE HUMAIN

Rejoignez un acteur incontournable de l'innovation culturelle!

CHARGÉ(E) DE PROJET **Développement de programme – Arts du cirque**

Poste régulier 12 mois avec possibilité de renouvellement
(Temps partiel) ou contractuel

S'appuyant sur une mission à trois volets interconnectés (Cirque – Terre – Humain), la TOHU est un laboratoire de développement durable par la culture.

Le soutien aux arts du cirque ; l'éducation relative à l'environnement ; et la revitalisation du quartier Saint-Michel à Montréal sont au cœur de ses priorités.

Vous êtes passionné(e) par les arts vivants et possédez une expertise reconnue en développement de programmes et de solution numérique. Cette opportunité est pour vous.

À propos du projet:

La TOHU, en collaboration avec l'École nationale de cirque et En Piste, met en œuvre un **projet pilote structurant pour répondre aux besoins actuels du milieu circassien québécois.**

Ce projet expérimental vise à améliorer les conditions de pratique des artistes de cirque, optimiser les ressources existantes à travers la mutualisation des espaces et renforcer la vitalité du secteur à court, moyen et long terme.

Les principaux volets du projet incluent:

- L'amélioration de l'offre d'entraînement libre et la mutualisation d'espaces de travail.
- Le développement d'une plateforme numérique de réservation.
- Le développement d'un programme de résidences de création.

Profil recherché :

Formation et expérience:

- **Formation et/ou expérience pertinente en gestion de projet.**

- Bonne connaissance des arts vivants (exigée), idéalement des arts du Cirque.
- Expérience probante dans la livraison de projets numériques dans un contexte culturel (un atout)
- Expérience en développement de programme artistique ou culturel (un atout).
- Maîtrise en animation de processus participatifs (design thinking, co-création, etc.) (un atout).

Compétences clés:

- **Gestion de projet**
 - Capacité à piloter toutes les phases: recueil et analyse des besoins, préconisation d'outils/processus/systèmes, tests, déploiement et adoption;
 - Maîtrise des outils de gestion de projet et de l'environnement (Windows, Teams);
 - Bonne culture numérique générale, des enjeux de sécurité de l'information et de conformité (loi 25);
 - Bonne compréhension des logiques de gouvernance et de reddition de comptes (ex: bailleurs de fonds, comités d'usagers...).
- **Analyse et synthèse:**
 - Aptitude à traduire des besoins variés en cahier des charges clairs et réaliste;
 - Capacité à faire preuve de discernement, à poser des limites et à négocier dans le respect des contraintes de budget et d'échéancier.
- **Communication et médiation:**
 - Capacité à animer des consultations avec des artistes et usagers variés, et à intégrer leurs besoins dans la conception;
 - Capacité à dialoguer et faire des liens avec des développeurs, intégrateurs, fournisseurs de solutions et les artistes;
 - Sait vulgariser l'information technique et rassurer les usagers dans l'adoption des outils.

Ce que nous offrons

- Une culture d'entreprise engagée envers des valeurs sociales, environnementales et artistiques.
- **Un poste temporaire flexible, à temps partiel (en moyenne 3 jours par semaines) ou sous forme de mandat contractuel. Durée de 12 mois avec possibilité de renouvellement.**
- **Horaires adaptables et hybrides**, incluant certaines disponibilités en soirée pour les besoins du projet.
- Un environnement de travail inspirant : au cœur de l'activité artistique, culturelle et éducative, à proximité du parc Frédéric-Back.
- Accès privilégié à nos spectacles : 2 billets gratuits à nos spectacles de cirque contemporain.

Intéressé(e)? Postulez dès maintenant ! Envoyez votre **CV** et votre **lettre de motivation** à : drh@tohu.ca

Veillez noter :

- *Qu'au regard des missions de la TOHU les candidatures du quartier de Saint-Michel seront traitées en priorité*
- *Que seules les personnes dont la candidature a été retenue seront contactées.*
- *L'utilisation du genre masculin a été adoptée afin de faciliter la lecture et n'a aucune intention discriminatoire*